



«Нам удалось создать оптимальную модель бизнеса: научные исследования и разработки ведутся в России, производство локализовано в Китае и Европе, а штаб-квартира находится в Швейцарии».

ВИТАЛИЙ ПОНОМАРЕВ
Генеральный директор, WayRay



РЕПУТАЦИЯ И ДОСТУП К ГЛОБАЛЬНОМУ РЫНКУ

Прорывной продукт WayRay – голографическая навигационная система, которая облегчает водителю управление автомобилем. За счет проекции на лобовое стекло элементов дополненной реальности водитель видит подсказки (указатели направления, скорость и другие) прямо на дорожном полотне. В 2017 году компания планирует начать продажи устройств для автомобилей Navion, а вслед за ними – встроенных в бортовой компьютер навигационных систем для автопроизводителей. Чтобы получить доступ к глобальному рынку, в 2014 году стартап открыл международный офис в Лозанне, кантон Во. Научные исследования и разработки при этом ведутся в России, производство – в Китае. В 2017 году еще один завод будет построен в Швейцарии: сюда перенесут самый высокотехнологичный этап производства, чтобы сохранить в секрете ноу-хау.

Швейцария: нейтралитет и сотрудничество

Компания WayRay выбрала Швейцарию по нескольким причинам. Среди них – политический нейтралитет на международной арене и налаженные торговые отношения ведущими глобальными рынками. Большую роль в выборе места расположения сыграли налоговые преимущества и наличие соглашений об избежании двойного налогообложения с Китаем и США, ключевыми рынками для WayRay. Наличие близости ведущих европейских центров науки, таких как Высшая политехническая школа Лозанны (EPFL) и Высшая техническая школа Цюриха (ETH), дает возможность проводить научные разработки не только в России, но и в Швейцарии. Обосновавшись в Швейцарии, компания получает больше преимуществ при привлечении дополнительных инвестиций за счет репутации страны.

ФАКТЫ

СТРАНА ПРОИСХОЖДЕНИЯ
Россия

СЕКТОР ПРОМЫШЛЕННОСТИ
ИТ, Оптика

ПРОДУКЦИЯ
Автомобильные навигационные системы на базе AR

WAYRAY

МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ
Во

www.wayray.com



ОФИЦИАЛЬНАЯ
ПРОГРАММА

